

# APP-INSTRUCTIE

OOK MOGELIJK MET UW EIGEN SPORTS TRACKER! ZIE PAGINA 2



## STAP 1: DOWNLOAD DE APP RACEMAP VIA GOOGLE PLAY OF DE APP STORE

- Geef toestemming aan de app om uw locatie altijd te zien, ook buiten gebruik van de app.
- Loop 200 meter extra om zeker te zijn van een finishtijd, GPS registratie met apps is niet 100% nauwkeurig.
- Zet uw energiebesparende stand uit.
- Zet uw schermbeveiliging uit.









# **STAP 3: START / STOP LIVE TRACKING**

Via deze button	start u uw tracking sessie
Via deze button	stopt u uw tracking sessie

Tik hier om de statusbalk weer te geven. U ziet de voortgang van uw tracking sessie(s).

#### Let op!

- Druk pas op pauze (= stop) als u de afstand volledig hebt volbracht. Loop ca. 200 meter extra voor de zekerheid. Als de GPS van de app net minder heeft gemeten, wordt de finishtijd niet geregistreerd.
- Heeft u een langere afstand afgelegd dan uw inschrijving?
  De app berekent uw eindtijd voor de door u ingeschreven afstand.
- Schakel uw locatievoorzieningen weer uit, zodat de app uw dagelijkse bewegingen niet meer volgt!





# U gebruikt uw eigen sports tracker?



GARMIN









Middels het uploaden van een GPX-, KML- of TCX-bestand (bestandstypen voor het opslaan van afstanden/routes) wordt u getoond in het online klassement, het 'Leaderboard'.

Use your sports trac	ker such as Garmin. Polar or Suunto
and upload recorde	d activities into a specific Tracking
Map. Your activity w	ill be visible in the replay of the
tracking Map and in Mans) Supported fr	the leaderboard (for applicable
wahah anhhousa u	Annalds GPA, KANE and TCA.
Enter the Passcode of	or a Tracking Key to select the
can upload multiple	activities or segments into one
fracking Map.	
Key:	
USHGTQ	
Key is valid.	
Tracking Map:	
Leiden Marathon	10km
Start Number:	
9876	
Name:	
Virtual Name	
Track:	
	2
	No. of Concession, Name
	Upload

### Volg de onderstaande 5 stappen:

1. Log op uw computer in bij uw eigen sports tracker.

- 2. Ga in uw profiel naar de activiteit.
- 3. Klik op de activiteit, kies voor 'exporteer als GPX/KML/TCX' en sla het bestand op uw computer op.
- 4. Ga naar <u>racemap.com/upload</u>, voer uw key\* in en upload het bestand.
- 5. Bekijk uw finishtijd en plaats in het klassement via het Leaderboard in de app.

\*Uw key is een 6 tekens tellende code. De key is het laatste gedeelte van de app-URL, die u heeft ontvangen in de digitale nieuwsbrief met deelnemersinfo. De key is het gedeelte achter het =-teken.

Voorbeeld: https://racemap.com/app/redeem\_key?key=XXXXXX

LET OP: Loop 200 meter extra om zeker te zijn van een finishtijd!

Geen enkele sports tracker is 100% nauwkeurig. Strava registreert uw activiteit bijvoorbeeld met een gemiddelde onnauwkeurigheid van 10%. Elke tracker interpreteert op eigen wijze de data, waaruit tijd en afstand volgen. Dit resulteert logischerwijs in verschillende tijden en afstanden als het bestand in verschillende toepassingen wordt geüpload.